

NINTENDO LEHTI

Ennakkosilmäys:

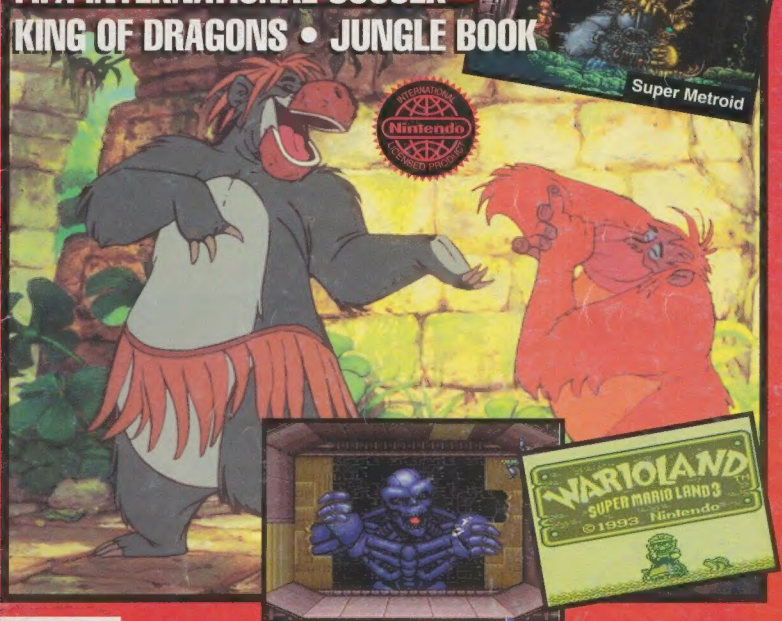
SUPER METROID • ROCKMAN SOCCER

FIFA INTERNATIONAL SOCCER

KING OF DRAGONS • JUNGLE BOOK



Super Metroid



555052-94-05

Esittely: KONAMI
Kilpailu: Voita Game
Boyn huippu-uutuu
Warioland - SML 3 !



Nintendo® SPORTS

Suunnittelitko viettää kesälomasi urheillen?
- No sehän sopii! Nintendon urheilupelit nyt kauppoissa.
Valitse lajisi. Treenaa. Voita!



RACKET ATTACK
Olet todellinen tennistähti,
mutta vastustajasi tuntee
kaikki kikkasi...



DAYS OF THUNDER
Aja rajussa stock-car-
kisassa ja tunne hurja
ajofiilis.



BLADES OF STEEL
Yleisön pyynnöstä:
kaikkien aikojen
jääkiekkopeli!



TRACK & FIELD 2
Kesän yleisurheilukausi
on alkanut!



SUPER SPIKE V'BALL
Huippuhauska kesäpeli -
rantalentistä kuumilla
hiekkarannoilla! Kaupoissa
heinäkuussa.



GOAL!
Maali! Futismestaruudet
ratkotaan nyt. Haasta
kaverisi!



Suosittelen

Jani Sievinen



Nintendo®

Maahantuojaja: Oy Bergsala Fun Ab, 90-4522020.
Myynti: valtuutetut Nintendo-kauppiat kautta maan.

Hyvät lukijat,

Monen vuoden odottelun jälkeen on Super Mario ilmestymässä plakkoin. Tässä numerossa syvennymme huikessa ennakkosilmäyksessä tähän fantastiseen seikkailuun. Suomeksi peli saadaan ehkä jo kesän aikana. Myös Virginin peli Vliadakkikirjasta, eli Jungle Book, on meidän ennakoitettavissa. Sitäkin kaavailaan julkaistavaksi vielä tänä vuonna.

Kuukauden kilpailussa on palkintona Game Boyn tuore menestyspeli Mario Land, joita arvotaan peräti kolme kappaletta oikein vastanneiden kesken. Tämä Super Mario Landin jatko-osa, jonka pääosassa on Marion vihemies Wario, esitellään myös monen sivun jutussa tilaajaliite Power Playerissa. Lukemista riittää...

Hyvää kesänalkua,
Toimitus

Toimituksen ja klubin lukijapostin voi lähettää seuraavaan osoitteeseen: Oy Bergsala Fun Ab, PL 18, 02201 ESPOO. Lähetä mieluummin kortteja kuin kirjeitä, koska niitä on helpompi käsitellä. Merkitse myös mille palstalle sinulla on asiaa ja liitä korttiin omaa nimesi ja osoitteesi. Toimituksella ei ole mahdollisuutta vastata kysymyksiin puhelimitse, mutta peliasioissa voi soittaa klubin asiantuntijoille:

Nintendo-klubi:

Klubimestarit päivystävät ja vastaavat kysymyksiltä tiistaisin, keskiviikkoisin, torstaisin ja perjantaisin klo 14.00-18.00. Lauantaisin, sunnuntaisin ja maanantaisin klubi on suljettuna. Klubin puhelinnumero on (90) 452 1180.

Nintendo-asiantuntijat:

Alek Kaseva, Mikael Ekroos, Aapo Bovellan, Kieku Salo

NINTENDO-LEHTI 5/1994

NINTENDO-lehti. Julkaisija: Kustannus Oy Semic, PL 317, 33101 Tampere. Tilajapalvelu puh. (931) 243 8300. Ilmoitusmyynti Mediaconsultit, puh. 90-6822 233. Vastaava toimittaja Jukka Torvinen. Toimittaja ja suomentaja Anssi Alanen. Erityisavustaja: Tohtori Wiili.™ ja © 1994 Nintendo. All Rights Reserved. Under license to Kustannus Oy Semic. Painopaikka: Tampereen Arpatehdas/Algraphics Oy, Tampere, 1994.

Lehtilaukset:

Kustannus Oy Semic
puh. 931- 243 8300

Tilauhintaan sisältyy 16-sivuinen Power Player-liite, joka toimitetaan vain tilaajille. Kustannus Oy Semicin asiakasrekisteriä voidaan käyttää ja luovuttaa suoramarkkinointitarkoituksiin.
ISSN 0788-2742

semic

Sisällysluettelo

Nintendo-lehti 5/94 sisältää:

4

Klubi-uutiset &
Uudet pelijulkaisut

5

Kärkilistat

6

NEWS - Uutiset

8

Ennakkosilmäys

12

Pelijätti: KONAMI

14

Sarjakuva:
Zelda - osa 8

30

Box Mario

31

Pro's Corner

32

High Scores

33

Kuukauden kilpailu

34

Ensi numerossa &
Voittajia

35

Tilaukuponki

Klubi- uutiset

Uusimmat pelijulkaisut
toukokuussa 1994.

SUPER NES

Heip!

Tätä kirjoitettaessa Suomi etenee jääkiekon MM-kisoissa mahtavalla tahdilla kohti finaalia. Mutta kesä on aluillaan, kun te luette tätä lehteä. Silloin ovat ja USAn kohutut jalkapallon MM-kisat ajankohtaisempia. Nintendolla löytyy mainioita urheilupelejä joka ajankohtaan. Jos tuntuu hölmöiltä pelata kesäkuussa vaikkapa uudelleen julkaistua lätkäpeliä Blades of Steel, niin tarjolla on myös yleisurheilupeli Track & Field 2 ja futispeli Goal!. Super Nintendolla on saatavissa esimerkiksi huikeaa lätkäpeliä NHL '94 ja futispelit Super Kick Off ja Sensible Soccer. Saapa nähdä saadaanko meille jokin PP-liitteessä esitellyistä uutuuksista, kuten World Cup Striker, FIFA International Soccer tai World Cup '94. Ehkä tällaiselle MM-pelille olisi kysyntää?

Muista uutuuksista pitää mainita Game Boyn huippupeli Wario Land - Super Mario Land 3, joka on jälleen vankkaa Mario-laatua, vaikka tähtenä onkin putkimiehen vihollinen Wario. Superille tulee sellaisia hauskoja seikkailuita kuin Daffy Duck ja Flintstones, laaja reissu Lagoon sekä ravakka helikopteri / sotajeeppi -kähinä nimeltä Super SWIV. Näissä riittää tutkimista nuoremmille ja vanhemmillekin.

Mitpä tässä muuta, nyt täytyy varata popcornit, räikät ja limukat telkkarin ääreen, sillä Suomi kohtaa tänä iltana Kanadan MM-finaalissa. Hyvää kesää vain kaikille lukijoille! terveisin,

Klubimestarit

Super Empire Strikes Back
Best of the Best
Cool Spot
Skyblazer
Equinox
Asterix
NHL '94
Rock 'n Roll Racing
Daffy Duck
Lagoon
The Flintstones
Super SWIV

Maaliskuu
Maaliskuu
Maaliskuu
Maaliskuu
Maaliskuu
Maaliskuu
Huhtikuu
Huhtikuu
Toukokuu
Toukokuu
Kesäkuu
Kesäkuu

Lisävaruste: 5 hengen Multi-Tap

NES

Blades of Steel
Iron Tank
Racket Attack
Days of Thunder
Goal!
Track & Field 2
Top Gun 2
Big Foot

Maaliskuu
Maaliskuu
Maaliskuu
Huhtikuu
Huhtikuu
Toukokuu
Toukokuu
Kesäkuu

GAME BOY

Asterix
Sensible Soccer
Castle Quest
Pang
Adventure Island
Felix the Cat
SML 3: Wario Land
Tetris

Maaliskuu
Huhtikuu
Huhtikuu
Huhtikuu
Huhtikuu
Huhtikuu
Toukokuu
Kesäkuu

Ennakkotietoihin voi tulla muutoksia.



KÄRKILISTAT

Päätimme tarjoilla jälleen toimituksen oman listan suosikkipeleistämme, jotka ovat ehtineet pyörähtää toimituksessa testikierroksella. Nämä ovat kuumia uutuuksia...

Toimituksen suosikit Top 10

SUPER NES

1. (1) Super Metroid
2. (2) Stunt Race FX
3. (-) FIFA International Soccer
4. (5) NBA Jam
5. (-) Jungie Book
6. (3) Secret of Mana
7. (4) Mega Man X
8. (8) Lufia
9. (-) Ken Griffey Baseball
10. (6) Gaia

NES

1. (1) StarTropics II
2. (7) Metroid
3. (2) Mega Man 6
4. (4) Rescue Rangers 2
5. (5) Punch Out
6. (3) Kirby's Adventure
7. (9) Gold Medal Challenge
8. (6) Bubble Bobble 2
9. (10) Yoshi's Cookies
10. (8) Tetris 2

GAME BOY

1. (1) Zelda - Link's Awakening
2. (3) Kirby's Pinball Land
3. (2) Wario Land
4. (5) Metroid II
5. (4) Final Fantasy Legend III
6. (9) Donkey Kong
7. (7) Mega Man IV
8. (8) Batman - The Animated Series
9. (6) Mystic Quest
10. (10) Tetris 2

KIRJEENVAIHTO

Lähetäkää kirjeenvaihtoilmoituksenne toimitukselle osoitteella Kirjeenvaihto, Nintendo-lehti, PL 18, 02201 ESPOO.

Hei te kaikki 10-12 vuotiaat pojat (vain pojat). Täällä oofas kirjettänne 10 v. tyttö. Harrastaisin hiihtoa ja muuta yleisurheilua. Osoite olisi:

Minna Pulkkinen
Rauhioniementie 184
88900 KUHMO

PS: Kuvan lähettäjille 100 % varma vastaus, mutta ei ole pakko antaa kuvia.

Moi!
Haluaisin kirjeenvaihtoon 7-11 vuotiaiden poikien ja tyttöjen kanssa. Harrastan Nintendon pelaamista ja urheilua. Kirjeen voit lähettää osoitteeseen:

Ville Viitala
Saluntie
62375 YLIHÄRMÄ

PS. Kuva ois kiva ja vastaan kaikille jos vain voin.

Hei!
Olen 9-vuotias poika. Haluaisin kirjeenvaihtoon 7-11 v. poikien kanssa. Harrastukseni ovat: sellon soitto, Nintendon pelaaminen ja jalkapallo. Kuva olisi kiva. Osoite on:
Joonas Kauppinen
Sarvikatu 18-20 B 20
15900 LAHTI

Hei!

Olemme 8- ja 6-vuotiaat veljekset. Keräämme mainoskyniä, avaimenperiä ja pinssejä. Voisitteko ystävällisesti lähettää niitä meille osoitteeseen:

Tomi Ahtainen
Maalarintie 3
50600 MIKKELI

Stop pojat!

Täällä ois yks' flikka vailla kirjekaveria. (Huom vain pojille!) Ikääh salla sais olla 10-13 vuotta. Itse olen 10 v. Harrastan futista, laskettelua, uimista ja kaikenlaista sporttailua. Sun harrastuksilla ei oo väliä. Kerron itsestäni tarkemmin jos kirjoitat. (Toivon että olisit laiha.) Siispä kynät sauhuaamaan. Osoite on:

Tuire Häyrynen
Saarikkaantie 200
41390 ÄIJÄLÄ

PS. Foto ois kiva.
PPS. Meilko varma vastaus.

Moi!

Olen 9 v. tyttö ja haluaisin kirjeenvaihtoon 7-12 vuotiaiden kanssa. Tyttö tai poika, ihan sama kumpi. Kirjoita osoitteeseen:

Niina Hanhonen
Pohjantie 10
34450 JÄMINKIPOHJA
PS. Kuva ois kiva

SUPER GAME BOY

Nintendon kaikkein tuorein uutuustuote Super Game Boy EI olekaan värillinen kannettava pelikone. Ehei, kyseessä on adapteri, jonka avulla voi pelata GB-pelejä Super Nintendolla väriillisinä! Ette ole ainoita, jos pidätte tätä uutista villinä aprillipiilana, mutta tosiasiaa Super Game Boy julkaistaan USAssa ihan samoihin aikoihin kuin tämä lehti on käsissäsi. Yritetäänpä valottaa asiaa lisää.

Super Game Boy näyttää aivan samalta kuin tavallinen SNES-kasetti, mutta siinä on lokero, johon voi työntää GB-pelikaasetin. Nyt saat GB-pelin näkymään tv-ruudussa. Pelin värit tulevat joko ennakoita säädetyistä palefista tai halutessasi voit värittää itse maailmoja joko käsi-ohjaimella tai vaihtoehtoisesti Nintendo-hiirellä. Tulevissa Super GB-peleissä käytetään uutta tekniikkaa, jonka avulla saadaan SNESin koko 256 värin yhtäaikainen ruutunäyttö toimimaan. Vanhoissa peleissä täytyy tyytyä neljään väriin kerralla. Ensimmäinen tällainen Super GB-peli tulee olemaan Donkey Kong '94.

Super GB tulee maksamaan USAssa saman verran kuin tavallinen SNES-peli, joten meilläkin saa varautua ehkä kuuden sadan hintaluokkaan. Mutta sen jälkeen voi pelata sellaisia huippuseikkailuita kuin Super Mario Land -sarja, Metroid II, Zelda - Link's Awakening ja Kirby's Dreamland väreissä omassa tv-ruudussa!



LISÄÄ NINTENDON UUTISIA

Nintendo vahvisti hiljattain todeksi, että tuleva tykkikone Project Reality perustuu kasettipelihin, mutta siihen voidaan kytkeä myös erikseen myytävä CD-asema, kunhan tätä tekniikkaa saadaan kehitettyä nopeammaksi ja paremmaksi.

Lisäksi voimme paljastaa suuren salaisuuden: Super Mario World 2 on todellakin työn alla! Shigeru Miyamoto on suostunut viimein myöntämään, että Marioin uusi seikkailu on valmistella. Meidän ei tarvitse odottaa enää kauan tätä huippu-uutuutta!

LUFIA II

Taiton menestyneelle roolipelille on julkaistu jo toinen osa Japanissa. Estopalis II, kuten pelin nimi siellä kuuluu, on kootaan 16 megaa ja grafiikan eteen on uhrattu paljon enemmän kuin ykkösosassa. Musiikin ja pelitarinan suhteen on vaikea tehdä päätelmiä japanilaisten lehtiä kuvista, mutta eiköhän niillekin ole varattu enemmän muistia kuin mainiossa edeltäjässä.





CAPCOM VS. DATA EAST

Data Eastin tuorein SNES-peli Fighter's History kuuluu Street Fighter II -kopioiden sankaan joukkoon, mutta tällä kertaa on ilmeisesti lainailtu Capcomin hifistää paljon piirteiltä. Capcom on nimittäin päättänyt haastaa Data Eastin oikeuteen ja tämän seurauksena peliä ei ehkä julkaista lainkaan. Katsokaa siis huolella näitä kuvia, koska pelistä ei tulla ehkä kuulemaan enää enempää...



FINAL FANTASY

Square on julkaissut hiljattain Japanissa kokoomakasetin, jolla on pelit Final Fantasy I ja II. Yliättäen kyseessä on NES-kasetti, jolla ei ole tehty mitään mainittavia muutoksia alkuperäisiin NES-peleihin. Tietysti nämä hienot roolipelit saa tällä tavalla halvemmalla kaupasta kuin ostamalla kaksi alkuperäistä, mutta eikö olisi ollut jännittävämpää muokata niistä komeammat SNES-versiot? Kasettia ei ehkä myydä lainkaan Japanin ulkopuolella.

Final Fantasy VI on saatu viimein ulos Japanista ja se on herättänyt jälleen valtavan kohun. Kauppoihin on tulut myös kaikenlaista kyklästävää pinssielistä cd-levyihin, jotka sisältävät pelin komean soundtrackin. Japanilaiset ryntäilevät vimmatusti tavaran perässä, koska kaikkea myydään vain rajoitettuna painoksena.

SUNSOFTIN UUTISIA

Sunsoft on julkaisemassa lukuisten Looney Tunes -hahmojen pelien lisäksi pari muuta tuoreita tasoloikkausta. Ensiksi on luvassa Zero - the Kamikaze Squirrel, jossa pääroolin on napannut yksi Aero the Acrobatin pahimmista vihollisista. Pelin animaatioissa on käytetty uudenlaista tekniikkaa, joten ruutuun ilmestyy jotain ennennäkemätöntä. Tämän lisäksi myös Aero the Acrobat 2 on ehtinyt jo suunnittelu-pöydälle, mutta Sunsoftilta kerrotaan, että sen valmistamiseen kuluu vielä jokunen tovi.

Tässä oli kaikki salaisuudet ja tuoreet uutiset, mitä meidän korvimme on kantautunut. Palaamme asiaan jälleen ensi kuussa.



ENNAKKOSILMÄYS!

Super Metroid

Pelikone: Super NES
Julkaisija: Nintendo
Pelin luonne: Seikkailu
Pelaajia: 1
Pelimuisti: Paristo

Monen pitkän vuoden odottelun jälkeen on NES-klassikko Metroid saanut jatko-osan Super Nintendolle. Super Metroid sijoittuu ajassa hiukan osien yksi ja kaksi jälkeen. Aivoäiti on kadonnut laboratorista ja Samus Aranin täytyy lähteä koltamatta ja viimeistä kertaa pelastamaan planeettaa täältä kauhealla oliolta...



Samus Aran lähtee jälleen suureen seikkailuun.

Nintendo on rakentanut uutukaisen samalle pohjalle kuin alkuperäisen, mutta myös uusia ideoita on kehitelty reilussa määrin. Uusia aseita ja hyötyesineitä on yllin kyllin ja pelissä on aivan uuden tyyppinen karttajärjestelmä, joka muistuttaa Zelda III:n karttaa. Useimmat viholliset ovat tuttuja ennestään, mutta loppupomot ovat aivan uusia ja ne tekevätkin kaamean vaikutuksen.

Super Metroid sisältävät kerrassaan KAIKEN, mitä osaa odottaa. Komea grafiikka, kiihkeä musiikki, mystinen tunnelma, hyvä peliohjaus, jännitystä ja vieläpä juhlavasti haastetta kaikille pelaajille. Toisin sanoen kyseessä on täydellinen seikkailupeli.

Tämä huippupeli julkaistaan näillä näkymin ensi syksyä ja jos joku panostaa tänä vuonna vain yhteen seikkailupeliin, niin järkevin valinta on varmasti Super Metroid.



Tällaisia tuttuja vihollisia aseftuu tielle.



Tuliset paikat, mutta Samus on kylmänhermoinen sankari.

ENNAKKOSILMÄYS!



Grafiikka on paljon komeampaa kuin aiemmissa Metroid-seikkailuissa.



Pelissä on selkeät kartat, joiden mukaan voi liikkua.



Violaajasta näkee tilanteen yhtä tarkkaan kuin roolipeleissä.



Muistipaikkoja on varattu kolmeen eri seikkailuun.



Valikka seikkailun henki on tuttu, niin ongelmakohdat ovat aivan uusia.

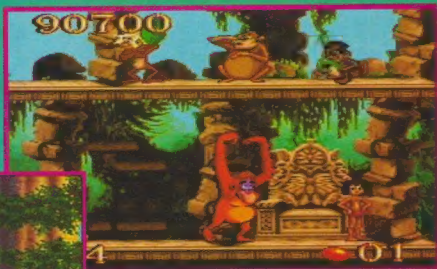


Vuoden komein uutuuus on Super Metroid!

ENNAKKOSILMÄYS!

Jungle Book

Pellkone: Super NES
Julkaisija: Virgin
Pelin luonne: Tasoloikka
Pelaaja: 1
Pelimuusti: -



Kiplingin tarinaan pohjautuva Disney-elokuva on tehnyt hauskat eläinhahmot tutuiksi.

Sankarina on susien joukossa kasvanut poika Mowgli.



Tällä kertaa Capcom ei ole napannut Disney-lisenssiä, vaan Virgin Games. Viidakkokirja on jaostettu tasoloikkaan, jossa on hienot grafiikat ja äänet. Tehtävänä on avittaa Mowgliä läpi ison joukon kenttiä ja aina pelin ilkeän päävihollisen luo. Vastaan tulee tietysti sellaisia hahmoja kuin karhu Baloo, kuningas Loui ja ilkeä Chere Khan. Nintendo-lehti on muuten ensimmäisiä lehtiä Euroopassa, joka on saanut kuvia tähän Disney-seikkailuun. Eiköhän itse pelikin ehdi vielä tänä vuonna Suomeen.



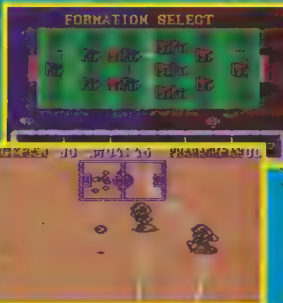
Grafiikka ja liikkeet tuovat mieleen mainion pelin Ataddin.

ENNAKKOSILMÄYS!

Mega Man Soccer

Käytännössä kaikki pelituottajat saavat uuden futispelin markkinoille sopivasti MM-kisojen aikoihin. Tämän kuukauden PP-litteessä on kuuden sivun erikoisselitykset Nintendo'n futispeleistä, jotka ovat ja ilmestyneet, mutta vielä kuumemplakin uutuuksia on tulossa USA:ssa ja Japanissa. Capcomin Mega Man Soccer poikkeaa selvästi muista peleistä. Tässä pelataan joukkueista, jotka koostuvat Mega Man -pellen eri robottipomoista. Näillä on tyypilliseen tapaan kaikki erilaisia aseita, jotka auttavat pelaajan Mega Man:ista koostuvaa joukkuetta selviytymään turnauksen voittoon.

Pelikone: Super NES
Julkaisija: Capcom
Pelin luonne: Urheilu
Pelaaja: 1-2
Pelimuisti: -



Joukkueellinen Mega Man:ija saa vastaansa Dr. Wiilyn robottipomoja

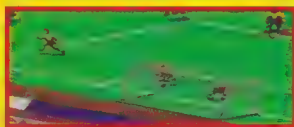
FIFA International Soccer

Tässä on vielä yksi futisuutuus, tällä kertaa urheilupelintekijältä numero 1. Ei tunnu yllättävältä, että Electronic Arts onnistuu FIFA International Soccerillaan tekemään parhaan futispelin, mitä toimiluksen väki on pelannut. Poikkeuksellinen näkökulma ja monet joukkueet, turnaukset ja valinnanmahdollisuudet tarjoavat aina jotain uutta. Jos SNESille pitäisi saada yksi futispeli, niin tässä on paras vaihtoehto. Toivottavasti saamme sen myös Suomeen!



Mahtava futispeli, johon voi osallistua viisi henkeä

Pelikone: Super NES
Julkaisija: Electronic Arts
Pelin luonne: Urheilu
Pelaaja: 1-5
Pelimuisti: Salasana



King of Dragons

Pelikone: Super NES
Julkaisija: Capcom
Pelin luonne: Beat 'em Up
Pelaaja: 1-2
Pelimuisti: -

Capcom on saanut valmiiksi useita pelejä hyljätään, mutta King of Dragons ei kuulu vertailtavasti parhaiden joukkoon. Kuten vieressä olevista kuvista näkyy, grafiikka on vähän vanhahtavaa ja

niin on itse asiassa koko peli muutenkin. Kyseessä on kuitenkin puhdas mäiskintä kahdelle pelaajalle yhtä aikaa. Hakata pitää kaikkea mitä tielle vain sattu. Emme ole kuulleet vielä tietoja pelin tuomisesta Suomeen.



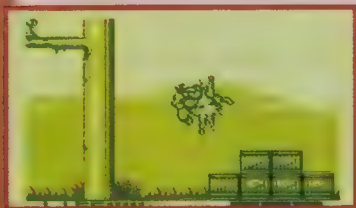
Tuttua mäiskettä jo vuosien takaa

JÄTTÄKÖNÄ

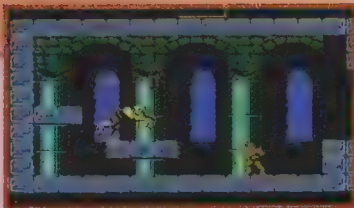
Tämä on ensimmäinen osa uudessa sarjassamme, jossa kerrotaap Nintendo-maailman suurimmista peliyhtiöistä. Sellaiset nimet kuin Konami, Capcom ja Acclaim tuntevat varmasti kaikki lukijat, mutta kuinka paljon itse yhtiöistä on oikeastaan tietoa? Nintendo-lehti on kaivautunut arkistoihin, haastatellut ulkomaisia asiantuntijoita, kuunnellut korvat höröllä salaisia lähteitä ja selvittänyt yhtiöiden salaisuuksia.

KONAMI - HISTORIA

1969 Mr. Kozuki perusti yhtiön nimeltä Konami. Yhtiön laimenkuvaan kuului valmistaa laitteita huvipuistoihin ja menestys oli kohtalaisen hyvä. Konamin ensimmäinen todellinen videopeli oli nimeltään Astro Invader. Sillä ansaitut rahatukut käytettiin yhtiön laajentamiseen. Mutta seuraavina vuosina menestys yhtiön kotimaassa Japanissa ei ollut niin hyvä kuin toivottiin. Konami pysytteli vaivoin pystyssä Yhdysvalloissa ansaituilla rahoilla. Kunnes äkkiä päätettiin alkaa valmistaa pelejä uudelle japanilaiselle laitteelle nimeltä Famicom, joka julkaistiin pian myös USA:ssa nimeltä NES.



Konami oli yksi aivan ensimmäisistä yhtiöistä, joka kirjoitti yhteistyösopimuksen Nintendon kanssa. Kun havaittiin kuinka pienin pieni 8-bitäinen alkoi välittömästi mennä kaupaksi, Konami alkoi tehdä NES-versioita rankaista kolikkopeleistään. Silloin taloon alkoi rahaa virrata ja Konami pystyi kehittämään omia arkadikoneitaan, sekä erityisen LSI-prosessorin. Tämän LSI-lastun avulla NES-pelejä voitiin kehittää paljon paremmiksi ja tämä apuproessori on itse asiassa edelläkävijä Nintendon erikoislastuille Super FX ja DSP.



Konamista tuli hyvin tunnettu nimi videopelialalla 1980-luvun keskivaiheen ja lopun aikana. Sellaiset nimikkeet kuin Gradius, Castlevania ja Track & Field myivät paremmin kuin kukaan olisi osannut edes unelmoia. Loppu on historiaa.

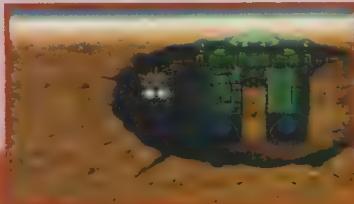
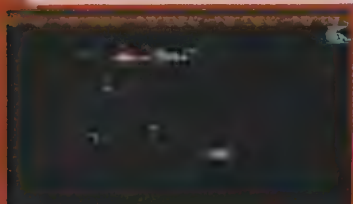
Sitten tuli 90-luku ja Super Nintendo. Konami julkaisi vahvan nipun erinomaisia pelejä. Jo tänä päivänä sellaiset nimikkeet kuin Castlevania IV, Axelay, Super Probotector ja Tiny Toons ovat aitoja klassikoita. Eikä se tähän lopu...



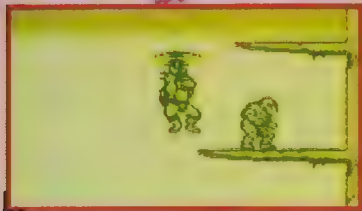
TULEVAISUUS SUPER NES

Yhdysvalloissa tämän hetken suosituimpiin peleihin kuuluu Turtles - Tournament Fighters, mutta Konami ei katso viisaaksi tyytyä pelkkiin jatko-osiiin. Heidän tuorein huipputuote on tosin Legend of the Mystical Ninja 2, mutta myöhemmin tänä vuonna ilmestyy sellaisia uutuuksia kuin Tiny Toon Sports, Batman - The Animated Series, Animaniacs, Biker Mice from Mars sekä Sparkster, joissa on paljon uutta.

Viimeisin kolikkopeliprojekti on Lethal Enforcers II, joka tullaan luultavasti julkaisemaan myös SNES-versiona. Pelin rakenne on samankaltainen kuin osassa 1, mutta tapahtumat sijoittuvat villiin länteen. Tämä on Konamin en-



simainen peli, joka on kehitetty kokonaan Yhdysvalloissa. Pelinomaissa on myös sellaista uusien kolikkopelien kuin Run and Gun, Metamorphosis Force ja Monster Madness kääntäminen Nintendoon.



GAME BOY

Niin kauan kuin Game Boyn peleillä riittää menestystä, Konami suunnittelee pelejä tietyksi myös pikkuruudulle. Seuraavat ajankohtaiset uutuuudet ovat Sparkster ja Probotector II. Ja kunhan huikea Super Game Boy saadaan markkinoille, niin tämän vuoden lopulla voidaan odottaa todella rankkoja pikkukasetteja.



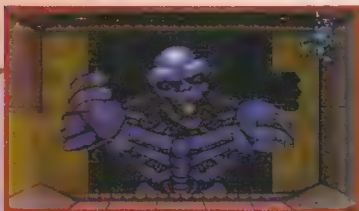
NES

Konami ei luopunut vielä vanhan kunnan NES-konsolin-kaan peleistä, vaikka yhtiö myöntää, ettei tälle 8-bitiselle ole löytynyt juuri uusia peli-ideoita. Julkaisut keskittyvät pikemmin versioihin SNES- ja GB-peleistä.



PROJECT REALITY

Lopuksi täytyy ennakoita ehkä kaikkien (pöytä)pelien tuleh-
 1989, tällä 64-bitisessä Project Realityn tekeillä ole-
 via ensijulkaisuja. Konami on erittäin kiinnostunut tuotta-
 maan pelejä tälle ylivermaiselle pelikonsolille ja yhtiöllä on
 jo ajatuksia erittäin vahvoista nimikkeistä, jotka pyritään



saamaan markkinoille yhtä aikaa itse koneen kanssa. Mut-
 ta koska niitä saadaan odottaa vielä melkein kaksi vuotta,
 he eivät anna lupaa julkaista tarkempia tietoja.



Konami on kiinnostunut panostamaan myös cd-tekniologi-
 aan. Kaikkein suosituin pelityyppi Japanissa on RFG-raali-
 pelit ja näiden tasoa voidaan nostaa huikeasti cd-julkai-
 suilla. Parempi äänentasa, enemmän animaatiota ja reilusti
 laajempia seikkailuja edullisemmalla hinnalla kuin nykyi-
 set SNES-kasetit merkitsee suurta harppausta.



On vaikea tietää mitä tulevaisuudessa tapahtuu kaikille eri
 pelikoneille, jotka on juuri julkaistu tai tuodaan piakkoin
 markkinoille. Konami aikoo kuitenkin panostaa useisiin
 pelikoneisiin keskittyäkseen lopulta sitten parhaimpiin näistä.
 Ja yhtiön piirustuksissa Nintendon Project Reality tulee
 kuulumaan harvojen valittujen joukkoon.

Viimeinen vaikeat vähäisin uutinen on se, että Konami on
 hankkinut lisenssin uuteen Warner Brosin piirrosanimaatioon,
 jolle rakennellaan huippupelien kaikille eri pelikoneille. Nämä
 ilmestynevät vielä myöhemmin tänä vuonna.

Jos Konamin linjasta tehdään johtopäätöksiä viimeisten
 vuoden ajalta, niin yhtiö ei tunnu tekemän vääriä
 liikkeitä lainkaan. He eivät luottaneet jatkuvasti korkeaa-
 luokkaisia ja yleensä omaperäisiä pelejä. Ja kun on tutus-
 tunut suunnittelemaan vuodelle 1994, niin on helppo uskoa,
 että tulevaisuus on yhtiö valoisaa.

Kukas sinä olet?



Ja haastan sinut...

...taisteluun, joka osoittaa voitko kantaa Mestarin miekkaa!



THE LEGEND OF
ZELDA
A LINK TO THE PAST™

Nimeni on Kotkis!



KA-TANNING!!



SHOTO

YRITÄ PUOLUSTAUTUA!



RUSTE



Mikä sinä olet?

SKR...EEK!

Tekijä
SHOTARO
ISHINOMORI

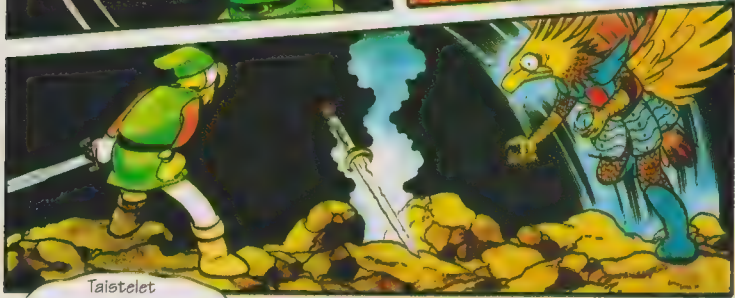
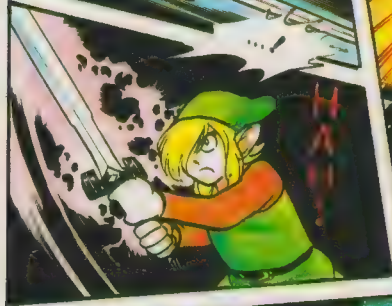
Kahdeksas osa
**KOTKIS,
MYSTINEN RITARI**

Jos olet todella legendan sankari...

Ja miekkasi on oikeasti Mestarin miekka...



... sinun pitäisi olla tarpeeksi urhea käymään taisteluun!



Taistelet hyvin... vai onko se pelkkää tuuria?



Olen ehkä tuominut sinut väärin, sankari...



Omituinen mottipää!

Mudoran kirjassa sanotaan näin: "Ken turmelee Kultaisen maan rauhaa, kokee kohtalonsa loitsutun hopeisen nuolen kautta..."

Sukuni on ollut aina taitava jousiammunnaassa ja siksi minun kohtaloni on tuhota Ganon!



En ole saanut vielä käsiini loitsuttua nuolta, mutta...



Loitsuttua nuolta?



Kotkis on jälkeläinen eräälle Heraldian ritarille, joka oli mestariampuja. Kun hän sai selville, että seitsemän viisaan sukujen perillisiä lähetettiin Pimeyden maahan, hän lähti heidän peräänsä siirtymäpaikan kautta Kuoleman vuoren luona.

Oliko sinunkin esi-isäsi Heraldian ritareita? Niin minunkin!

Kyllä, vaikka en usko että sinussa on samaa verta... Älä anna ulkomuotoni hämätä... kun ryhdyn taisteluun, minä muutun kauheaksi **kotkak-
si** tämän maan pimeiden voimien takia.

Ehkä me voisimme etsiä yhdessä **prinsessa Zeldaa!**



Mitä?! Onko prinsessa Zelda täällä, Pimeyden maassa?!!

Missä ritarit ovat olleet? Miksei Zeldaa ole suojeltu?!

He ovat sekaisin päästään, kun antavat tuollaiselle ruipelolle Mestarin miekan ja tärkeän tehtävän!

Ruipelolle?

Katsotaan kuka tässä on ruipelo!!

Minä olen ollut monessa sopassa, että olen päässyt tänne. Minulla on voiman, viisauden ja rohkeuden ripukset, jotka todistavat sen!

Sitä on todella vaikea uskoa, kun käyttäydyt noin kurittomasti ja kypsymättömästi...

No niin, minä lähdän etsimään loitsuttua hopeanuolta...

... ilman sitä kukaan ei voi kukistaa Ganonia.

Minulla on tunne, että aikanaan joudumme vielä yhdistämään voimamme häntä vastaan...

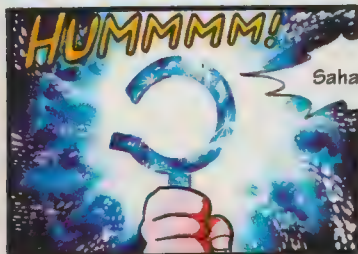
... yritä psyytellä hengissä siihen asti.

Omituis-ta...

Kaikiesta niistä hurahaneista olen noista mitä olen täällä nähnyt, tuo on selvä ykkönen.



Mikä tuo ääni on?



Sahasrahlal



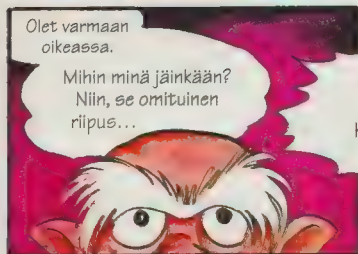
... ja ltäiseen palatsiin iski järistys, joka romutti sen melkein maan tasalle...



Sehh... kuulitteko jotain ääntä? Ihan kuin olisin kuullut Linkin puhuvan...

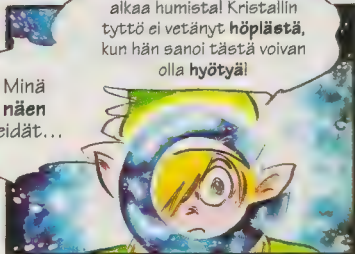
Minä en kuullut mitään...

Sinä varmaan kuvittelet... olet sentään ajatellut Linkiä paljon viime aikoina...



Olet varmaan oikeassa.

Mihin minä jäinkään? Niin, se omituinen riipus...



Minä näen heidät...

... kun yhteyshaarukka alkaa humista! Kristallin tyttö ei vetänyt höplästä, kun hän sanoi tästä voivan olla hyötyä!

Nyt minä
kuulen Linkin!

Mutta jos hän on
Pimeyden maassa... jaa,
hänellä on varmasti legen-
dan yhteyshaarukkal
Tämän kristallisen ääni-
raudan värähtely voi se-
koittaa ajan ja tilan...

Kun haarukka väräh-
telee, voi ottaa yhteyden
toisissa ulottuvuudessa
oleviin olentoihin...


Niin
minäkin...

Link? Hienoa,
että olet kun-
nossa!

Yhteyshaarukan taian avulla Link
kertoo ystävilleen matkastaan halki
Pimeyden maan sekä taisteluista
Pyramidissa sekä Pimeyden palatsis-
sa. Hänen puheessaan Sahasraha
huomasi yhtäläisyyksiä Pimeyden
maan sekä Heraldian kartan välillä.


by GUY-LEND



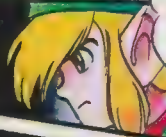


Link, kuuntele! Minun laskelmieni mukaan **pyramidin** sijainti Pimeyden maassa vastaa Heraldian **linnan** sijaintia Valon maassa.


Pimeyden palatsi, jonka sinä tuhosit, on varmasti jotenkin yhteydessä Heraldian **Itäpalatsiin!**



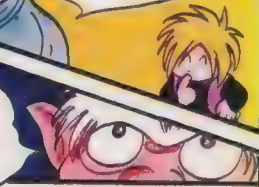
Se selittää äkillisen **maanjärjestyksen...**



Tämän perusteella voi olettaa, että Pimeyden maa on jotenkin väärin sijainnut heijastuma meidän maastamme. Ja nämä kaksi maata ovat yhteydessä keskenään!




Olipa hienoa, että löysit keinon ottaa yhteyttä, Link!




Näyttää myös siltä, että **mielessä liikkuvat asiat** vaikuttavat kaikkien **ulkonäköön** Pimeyden maassa!


Koska neidon mieli oli niin puhdas, hänet oli vangittu kristalliseen kuoreen...



... Kuten varmasti
Zeldakin!



Hei, minä etsin
tyttöä, joka on **kristal-
likuossa**. Oletko
nähtyt sellaista?

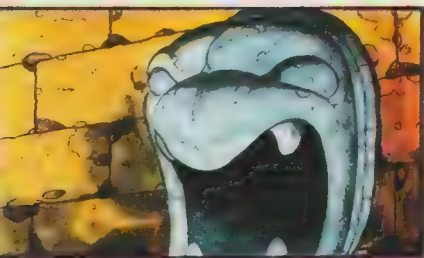


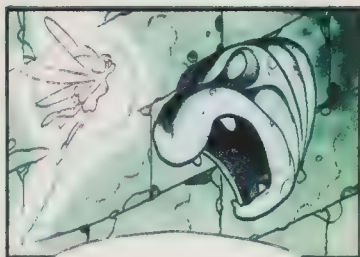
"Semmoista huhua on kuulunut.
Jotkut hirviöt olivat nähneet jotain
vastaavaa lähellä Suolinnaa..."

Odotas kun käyn
kysymässä keijukavereilta
ovatko he nähneet
Zeldaa...



Palatsi
suolla, vai?



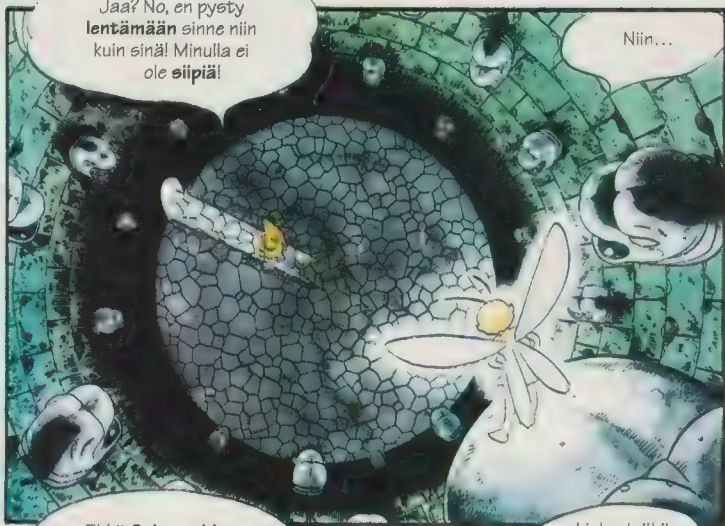


Link! Täällä
ylhäällä on
kulkutie!



Jaa? No, en pysty
lentämään sinne niin
kuin sinä! Minulla ei
ole siipiä!

Niin...



Ehkä **Sahasraha**
keksii jotakin! Minä kutsun
häntä yhteyshaarukalla!

Link, sinäkö
se olet?



Sahasraha!
Kuuletko minun
ääntäni?



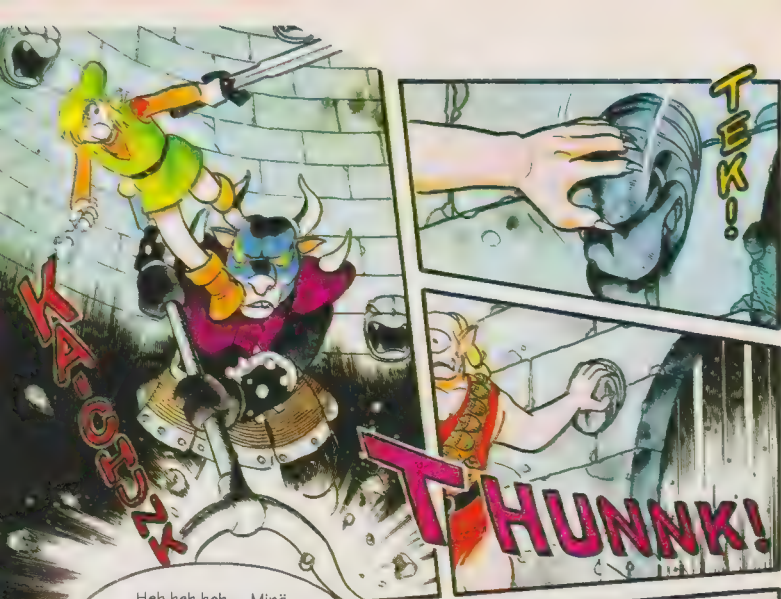
Link, olen kulkenut
sinun ohjeitteesi mukaan ja olen
paikassa nimeltä **Preerian
vesiportti.**

Täällä on suuri vesi-
allas, jonka ympäril-
lä on patsaita, mut-
ta ei mitään muuta
kiinnostavaa...

Siellä Valon
maassa on siis
vettä?

**LINK!! Varo,
takanasil**

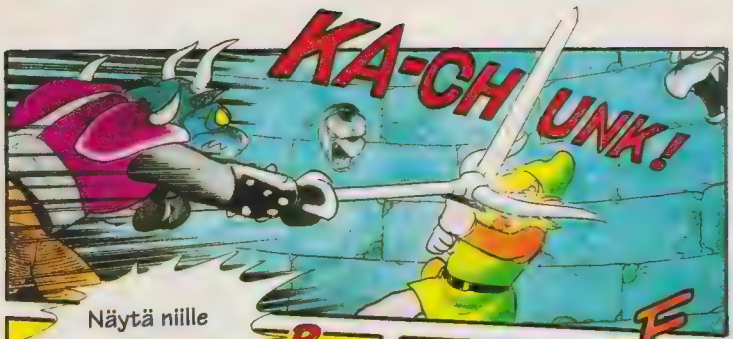
Katsokaa
altaaseen! Minä
näen Linkin!



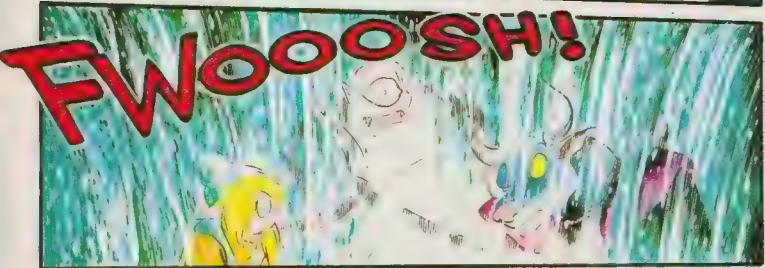
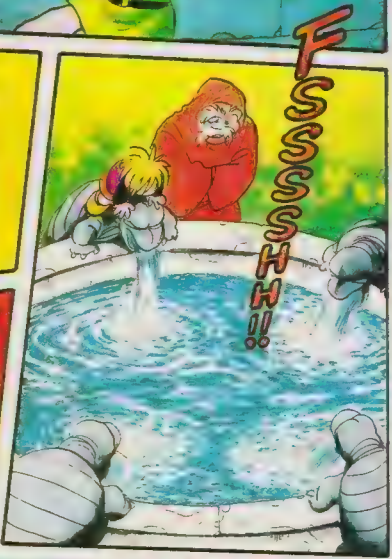
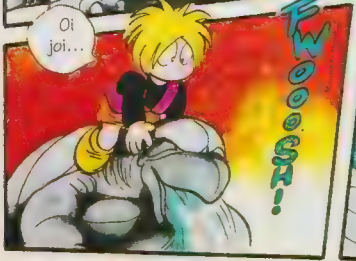
Heh heh heh... Minä panin oven säppiini! Nyt olet jäänyt loukuuni!

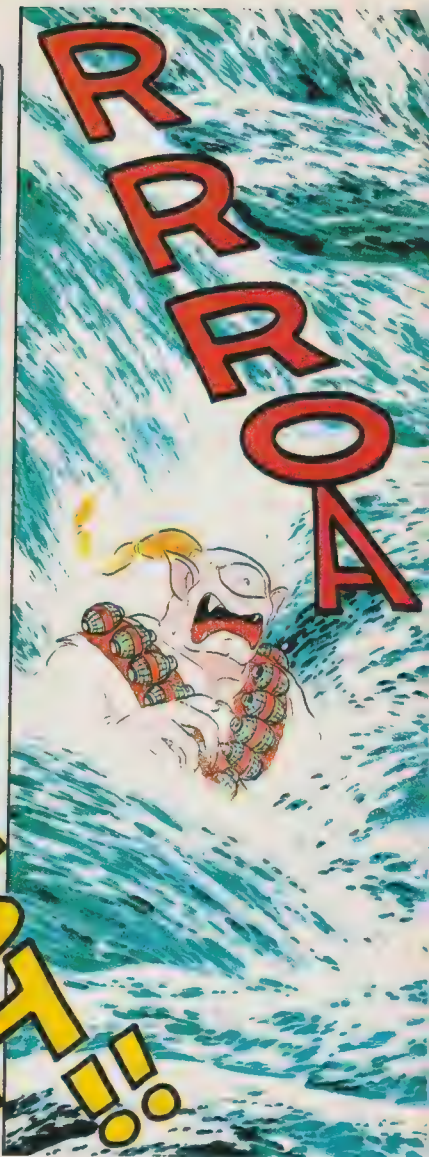
Kun viemme sinut Ganonin luokse, hän palkitsee meidät hyvin!

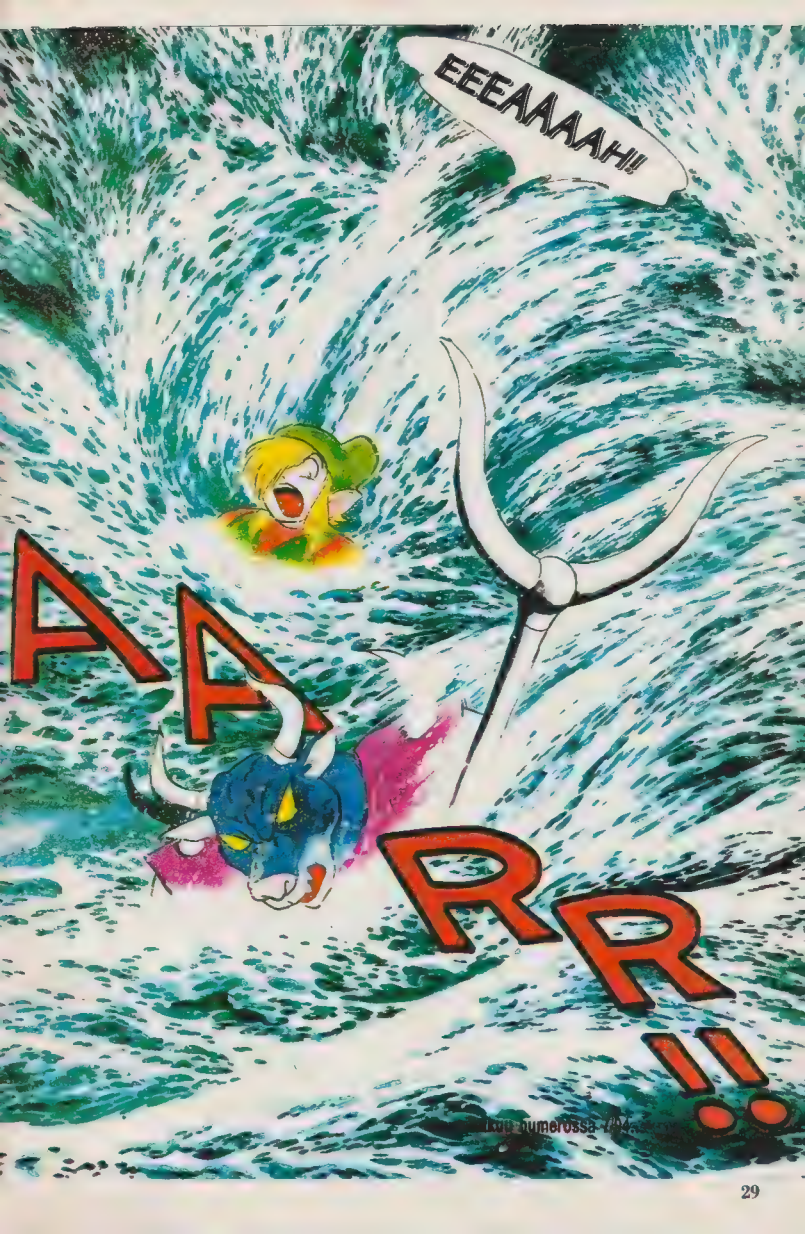
Älkää alkako laskea vielä rupeita... teidän täytyy **voittaa** minut ennen kuin saatte palkkion!



Näytä niille
Link!







EEEEAAAAH!!

AAA

RRR!!!

kap. numerossa 7/94

BOX MARIO

Box Mario vastaa lukijoiden yleisiin kysymyksiin Nintendon ja videopelien maailmasta. Lähetä kysymyksesi osoitteella **Box Mario, Nintendo-lehti, PL 18, 02201 ESPOO**

Moikka!

Lehtenne on superhyvä! Minulla olisi muutama kysymys

1. Voinko pelata tavallisella SNESillä USA:n SNES-pelejä?

2. Tuleeko SNESille peliä NHLPA '94?

3. Jos tulee, niin onko se parempi kuin NHLPA '93?

Arto Martinkauppi, Liminka

Moi Arto!

1. Ei voi pelata. Jokaisen markkina-alueen koneet ovat ei-yhteensopivia keskenään, sillä mm. sähköjännitteet ja tv-normit ovat erilaisia. Kasetit ovat sitäpaitsi USAssa erimuotoisia ja -värisiä.

2. Kyllä, tämä komea iätkäpeli on jo kauppoissa. Tarkka nimi on NHL '94.

3. Peli on samaa vankkaa tasoa ja siihen on tehty joitakin hienoja parannuksia. '94 sisältää viisinpelimahdollisuuden. Lisäksi pelissä on ensi kertaa oikeat joukkueiden nimet, mukana myös uudet joukkueet kuten Anaheim Mighty Ducks. Ja pelaajien joukossa on maailmankuningas "Tiimu Silaani!" eli Teemu Selänne



Tsau Box Mario!

Miksi kaikki Nintendo-pelaajat haukkuvat Sega Mega Drivea? Itselläni on Mega Drive, NES ja Game Boy ja pelaan kaikkia ihan mielelläni. Minun mielestäni SNES ja Mega Drive ovat yhtä hyviä, mutta en ymmärrä miksi Sega- ja Nintendo-pelaajat haukkuvat

toisen yhtiön tekemiä koneita... Kertokaa te! Muutama kysymys:

1. Mihin Game Over -palsta on hävinnyt?

2. Miksi ette käsittele NES-pelejä Game Over -palstalla?

3. Nrossa 10/93 oli Morial Kombatien esittely ja kokeilin tehdä Kanon viimeistelyn, mutta en ole onnistunut. En saa tehtyä sitä MD:llä enkä SNESillä, vaikka julkaisemani erikoishyökkäykset toimivat molemmilla koneilla, vaikka eri iskunappaimilla. Miten se oikeasti kuuluu?

T: Sonic the Hedgehog

PS: Lehtenne on supermegaultrahyper

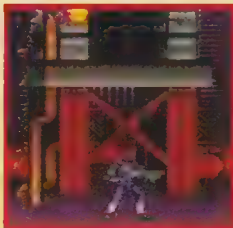
Moi Sonic!

Niin kuin huomaat, noin yltiöpäisillä kehuilla pääsee lehteen ei-vaikkaan

Olet melistä oikeassa, kun ihmettelet turhaa kärjistämistä, että oma kone on huikaa ja kaverin kone romua. Kysymys on osaltaan siitä, että oman koneen hyvät puolet oppii tuntamaan varmasti paremmin. Täytyy sanoa, että useat molemmille koneille julkaistut pelit tuntuvat onnistuneen vähän paremmin SNESillä, kuten sekä Nintendoa että Segaa käsittelevien lehtien (esim. EGM ja CVG) arvioistakin on voinut lukea

1. Game Over hullaa vain välillä, kuten muutkin palstat silloin talloin

2. Game Over esittelee seikkailujen huikaita loppukuvia ja näihin on panostettu enemmän SNES-peleissä. Mutta kyllä NES-



pelitkin mukaan mahtuvat, kun tulee komea lopetus vastaan. 3. Anteeksi vain, siihen oli tullut todella virhe. Tämä on Kanon oikea loppuliike: taakse, alas, eteen + B

1. Mitä eroa on Punch Outilla ja Punch Out-klassikolla?

2. Mitä eroa on SNESillä ja Sega Mega Drivella?

3. Mikä on teidän mielestänne paras NESin urheilupeli?

4. Entä huonoin?

Läh: Ed Belfour ja Jeremy Roenick

1. Samasta pelistä on kysymys. Tosin viimeiseksi vastaan tuleva Mike Tyson on vaihtanut uusiaitajukaisuus nimeä.

2. Koneet ovat melko samantasoisia. SNESillä on käytössä paljon enemmän värejä (suhteessa 32 000 vastaan 512) ja grafiikka on tarkempaa (pikseleitä 500 x 450 vs. 320 x 200). Koneessa on myös monipuolisemmat prosessorit (mm. Mode 7) ja ruudulla voi olla kerralla enemmän hahmoja (128 vs. 80) ja enemmän värejä (256 vs. 64). Toisaalta Mega Driven pääprosessori on nopeampi

3. Gold Medal Challenge on taitituksen suosikki, mutta vaikka Blades of Steel ja Punch Out ovat myös korkeatasoisia.

4. Huonoin mitä olemme pelanneet on varmaan Tecmo Cup, oimtuinen roolifutispele

Moi Boxi!

1. Numerossa 1/94 Power Playerin sivulla 5 teksti loppuu kesken. Miksi?

2. Onko jo tullut uutta Nintendo-klubia? Miten siihen voi liittyä?

3. Esittelisittekö Project Realityn ulkomaan?

4. Tasapuolisesti NESiä, SNESiä ja GB:tä, käykö?

Nimim. Tietämätön

1. Siinä on tullut painotekninen kömmähdys. Tekstin piti päättyä näin: "... kannattaa luvustua saurusten ihmeelliseen maailmaan."

2. Kyllä, uusi Nintendo-klubi on olemassa. Siihen voi liittyä maksutta kaikkien välituettujen Nintendo-kauppioiden luona

3. Sivulla 6 on saamamme esittelykuva, joka ei vastaa kuitenkin välttämättä lopullista ulkoasua. Enempää ei tiedä vielä kukaan!

4. Pyrimme löytämään hyvän tasapainon, mutta NES-uutuusi- en kanssa on välillä niin hiljaista, että se on jäänyt vähemmälle. Tässä numerossa on kuitenkin paljon tästäkin laitteesta, var mit?

Terve Box Mario!

1. Kaverillani on NES, jossa on 1150 peliä ja siihen ei sovi mikään NES-peli. Onko tämä joku kopio?

2. Missä Yoshi asuu?

PS. Enempi Yoshi-sarjakuvial

Yoshi. Hämeenlinnasta

1. Mikään aito Nintendon tuote se ei voi olla. Jos kyseessä on monpelikasetti, niin tuote on laiton. Jos kyse on erilaista koneesta, niin emme edes tunne tällaista häkkyrää ja silloinkin kysymys on praattituotteesta. Älä yritä suotta käyttää aitoja tuotteita yhdessä laittomien kanssa, koska takuu raukeaa

2. Yoshi asuu tietävästi Yoshi-saarrella Mariomaassa (Mario World), ellei sitten Hämeenlinnassa?

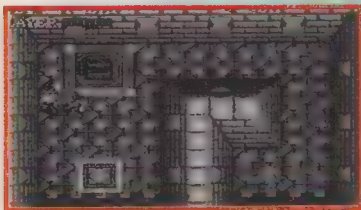
PS. Yoshi seikkailu joka toisessa numerossa Marion kanssa. Eikös se riitä?

PRO'S CORNER

Kysymykset osoitteeseen: **Pro's Corner**, Nintendo-lehti, PL 18, 02201 ESPOO

JURASSIC PARK (NES)

1. Miten selviän kolmannelta tasosta?
 2. Pitääkö vivut kääntää oikeassa järjestyksessä? Jos niin missä?
 3. Onko peliin salaisia koodeja? Jos niin mitä?
 4. Onko pelissä oikeiteitä?
- "Toivoton" ja "T. Rex"



- 1.-2. Tätä ovat monet kyselleet Näin se käy Kytke ensin jokaisesta vivusta sähköt päälle. Mene sitten talon sisään ja käytä tietokoneita oikeassa järjestyksessä Se ei olekaan kovin helppoa, sillä kaikista pitää saada OK- viesti ..
- 3.-4. Salasanoja tai oikeiteitä ei ole vielä selvitetty Palataan asiaan

MEGA MAN V (NES)

- 1 Voisitteko sanoa jotain koodeja peliin?
T Erkka
2. Mika on viimeinen koodi tohtorin tasoon?
Jäsen 102902
- 1 Tässä on yksi hyvä koodi (s= sininen ja p=punainen).
A5s, B4s, C1p, D4p, F1s, F6p
2. Tällä pääsee suoraan viimeiseen ruutuun:
B4s, C1p, D4p, D6s, F1s, F6p

FLASHBACK (SNES)

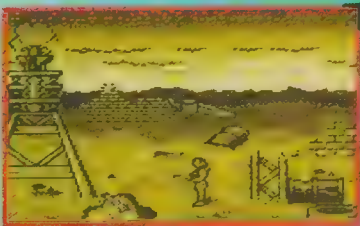
Minne minun pitää mennä, kun olen asettanut ydinräjähteen? Pääsen kyllä hangaariin, mutta posahdan sitten

aina. Vastatkaa!
T. Epätoivoinen pelaaja

Yritäpä keksiä jokin keino päästä sieltä ylöspäin. Tele-siirtoa käyttämällä pääset myös siirtymään hangaariin nopeammin

TERMINATOR 2 (GB)

Missä järjestyksessä suojakilvet pitäisi tuhota?
Arnold



Tuhoa kilvet korkeusjärjestyksessä. Kun numeroit tornit 1-5 vasemmalta oikealle, niin ne täytyy ampua seuraavassa järjestyksessä 4, 1, 5, 2 ja 3

KID ICARUS (NES)

Voisitteko kertoa parhaat koodit ja vinkit peliin?
Jarkko Kolu

Tässä on koodi viimeiseen jaksoon, jolla saa loppumattomat varannot melkein kaikkea. TERROR !!!!!
DANGER HORROR

DARKWING DUCK (NES)

Minulla on ongelmia K.A.N.A:n kanssa. Voitteko neuvoa kuinka pystyn päihittämään hänet?
Mikko Talvio

Jos larkoitat viimeistä loppupomoa, niin hänestä selviää seuraavasti: Ammu kaksi kertaa salamoilla pyöreään palloon. Mene toiseen nurkkaan ja ammu kaksi lentävää oliota Jatka tätä kunnes varsinainen pääpomo lippuu alas ja hyppää toiseen tasoon kiinni. Muista olla alhaalla aina kun pomot tulee vastaan rauta-aseen kanssa. Pysy alhaalla myös hänen juostessaan, että voit ampua. Pomon entisessä olipaikassa on energiapakkaus



H I G H S C O R E

Tässä on jälleen tuoreet listat lukijoiden ennätyksistä. Mukaan kelpaavat valokuvan kanssa oikeaksi todistetut tulokset ja julkaisemme niistä kolme parasta. Jos haluat saada nimesi listalle, lähetä meille ohjeiden mukaiset tiedot parhaasta tuloksestasi joko vanhaan tai tämän numeron haasteeseen!

TULOKSIA:

SUPER NES

SUPER MARIO ALL-STARS

Paljonko saat pisteitä pelissä The Lost Levels?

9 999 990 Yeli Mäki-Kahra, Kuortane
5 148 250 Tommi Sjöblom, Halikko

MORTAL KOMBAT

Kuinka paljon saat kerättyä pisteitä?

36 000 500 Jan Sjöblom, Tammisaari
7 847 000 Tuukka Alanen, Espoo

ZELDA - A LINK TO THE PAST

Selviydtkö pelistä vähemmällä kuin kymmenellä hengellä?

000 Pasi Heinonen, Naarmarkku
000 Pentti Vuolle, Tampere
003 Tuomas Salanen, Pirkkala

SUPER MARIO KART

1.03.66 Markus Koskinen, Helsinki
1.04.39 Timi Rakka, Kotka
1.06.52 Antti Palosaari, Karijoki

STARWING

Kuinka paljon saat kerättyä pisteitä?

67 700 Antti Palosaari, Karijoki ja Mika Peurala, Kirkkonummi
62 700 Leo Sikanen,

59 400 Helsinki
Karri Putaala, Tampere

F-ZERO

Mikä on paras aikasi radalla Mute City 1 aika-ajossa?

2.40.96 Petri Mahanen, Nurmes
2.41.34 Mikael Nilsson, Helsinki
2.44.04 Jori Murto, Salo

SIM CITY

Kuinka monta asukasta olet saanut kaupunkiisi?

435 420 Lassi Hiltunen, Turku

NES

BATTLETOADS

Kuinka paljon saat kerättyä pisteitä?

999 999 Tero Oinonen, Lieska ja Turo Halinen, Kakkola
741 750 Harri Rytönen, Pielavasi

DR. MARIO

Selviätkö tasosta level 24?

24 selvitetty Taina Saarinen, Salo
24 selvitetty Tomi Keskitalo, Oulu

TETRIS

Kuinka korkeat pisteet saat pelissä Game A?

999 999 Aki-Petteri Leinonen, Tampere ja Lauri Ahonen, Vehniä
712 640 Joonas Mikkola, Hirvas
534 341 Krista Virtanen, Turku

DUCK TALES 2

Kuinka suuren summan saat

kerättyä rahaa Roopen kanssa?

13.316.000 \$ Mikko Monthan, Suolahti

PRINCE OF PERSIA

Kuinka paljon sinulla on aikaa jäljellä, kun päätet pelin loppuun?

4 min. Tuomas Salanen, Pirkkala
3 min. Pentti Strömberg, Vaasa
1 min. Jaana Virtanen, Kakkola

GAME BOY

F-1 RACE

Mikä on paras kierrossaikasi radalla Course A (Australian Track)?

38.01 Tero Lehto, Mynämäki

METROID II - RETURN OF SAMUS

Selviydtkö pelistä alle 2,5 tunnin?

1 h 47 min. Lari Korva, Kakkola

MARIO & YOSHI

Paljonko saat pisteitä pelissä Game A?

5 690 Olli Väänänen, Helsinki
5 340 Tomi Keskitalo, Oulu

TRACK & FIELD

Kuinka paljon saat kerättyä pisteitä MM-kisassa?

8814 Hannu Kulju, Turku
8660 Tomi Savolainen, Kuopio

TETRIS

Mitkä ovat ennätyspisteesi pelissä Game A?

643 000 Jukka Kärki, Mönni
366 855 Petteri Palosaari, Räyrynkki
349 988 Juha Elfving, Mynämäki

UUDET HAASTEET

Haluatko saada nimesi Nintendo-lehteen ja osoittaa, että olet todellinen Power Player? Ota siis tv-ruudusta valokuva, jossa näkyy tekemäsi huipputulos ja lähetä se meille. Kuvasta tulee selkeä, kun huoneessa on pimeää, etkä käytä salamavaloa. Voit lähettää kuvia niin monesta pelistä kuin haluat, kunhan pitäydtyt peleistä, joista olemme esittäneet haasteen. Odotamme vielä huipputuloksia joihinkin aikaisempiin haasteisiin. Tässä ovat uudet haasteet:

SUPER NES

Super Empire Strikes Back

Kuinka paljon saat pisteitä kaasaan tässä avaruusleikkailussa?

NES

Flintstones 2

Miten monta pistettä onnistut keräämään kivikautisessa hyppeilyssä?

GAME BOY

Castlevania II - Belmont's Revenge

Tässä on tilaisuus osoittaa kykyään pelissä, jossa pisteden keruu ei ole pääasia. Haluamme silti tietää miten paljon osaat koota pisteitä ennen kuin Dracula saa jälleen käyttää Belmontin piiskasta.

Kun saat kuvattua ennätystuloksesi, lähetä valokuva nimelläsi ja osoitteellasi varustettuna osoitteeseen:
**High Scores,
Nintendo-lehti,
PL 18,
02201 ESPOO.**

KUUKAUDEN KILPAILU

WARIO-TIETOKILPAILU

Tämän kuun kilpailussa saa tilaisuuden voittaa Game Boyn huikaa uutuus Wario Land – Super Mario Land 3! Jaossa on kolmeGB-pelikasettia ja olet mukana palkintojen arvonnassa, kunhan vastaat oikein seuraaviin kolmeen Wario-kysymykseen.



1. Missä pelissä Wario tavattiin ensimmäistä kertaa?

- 1 Super Mario Bros. 3
- X Super Mario Land 2
- 2 Super Mario World

2. Mikä on nimeltään SNES-peli, jossa Wario tekee Mariolle kiusaa asettamalla sangon hänen päälleen?

- 1 Mario & Wario
- X Wario Paint
- 2 Super Wario World

3. Kuka Wario oikeastaan on?

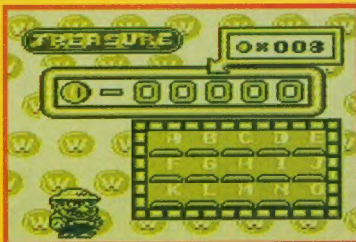
- 1 Marion vanhempi velli
- X Marion isä
- 2 Marion lapsuudenkaveri

Lähetä vastauksesi mieluiten postikortilla osoitteeseen:

'Wario-kilpailu', Nintendo-lehti,
PL 18, 02201 ESPOO.

Vastausten pitää olla perillä viimeistään 30. kesäkuuta.

Onnea matkaan!



NINTENDO-LEHDESSÄ NUMERO 6/1994:

Jatkamme maailman pelijättien esittelyä. Ensi numerossa tutustumme monen huippupelin tekijään

Capcom



Ennakkosilmäyksessä Capcomin uusi 24 megan vapaapainipeli
Saturday Night Slam Masters

Esittelyssä huippupelejä kuten

Little Mermaid

Game Boylle ja

FIFA International Soccer

SNESille.



ILMESTYY JUHANNUKSEN JÄLKEEN.

Jos ostit tämän lehden irtonumerona, kannattaa huomioida, että säästät rahaa ja saat tuhdin ja asiantuntevan Power Player-liitteen joka kuukausi, kun ryhdyt tilaajaksi! Soita tilaajapalveluun, puh. 931-243 8300, ja kysy lisätietoja.

STAR WARS -kilpailun voittajat

Nintendo-lehden 2/94 Star Wars -kilpailussa oikea rivi oli B, A, C, C ja B. Näin vastasi myös Marko Pekkala Riihimäeltä. Hän sai ykköspaikinnoksi taivomansa SNES-pelin Super Empire Strikes Back. Riku Törmänen, Vihti ja Olli Multanen, Imatra voittivat seuraavat palkinnot ja he saavat SNES-Pelattaksen.

Palkinnot on postitettu jo voittajille. Onneksi olkoon!

PELIKAUSI JATKUU

Nintendon pelikausi ei suinkaan stoppaa kesälomiin. Päinvastoin! Nyt se peli-iloitelu vasta alkaakin! Näiden superuutuuksien kanssa ei aika käy pitkäksi!



FLINTSTONES

Retu ja Tahvo tarunomaisen Sierra Madrockin aarteen jäljillä. Kaupoissa kesäkuussa.

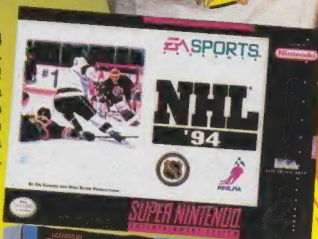
Suosittelen

Zozo
Jaari Sievinen



NHL -94

Paras urheilu-simulaatiopeli! Pelaa Teemun ja muiden uusien NHL-sankareiden kanssa. Jääkiekkoa suoraan huipulta.



DAFFY DUCK

Hurja Marvin joukkoineen kasaa Repen reitille mitä kummallisempia esteitä. Pelasta galaksi!



CLAY FIGHTER

Muovailuvahasota on alkanut! Vastassa maailman hullunkurisimmat taistelijat. Kaupoissa heinäkuussa.



ROCK 'N ROLL RACING

Rokkimusaa ja raju, uudentyyppinen autopeli! Hupia ja menoa.



Nintendo

SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM



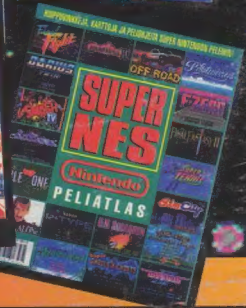
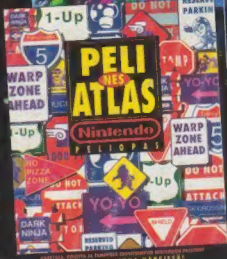
Maahantuoja: Oy Bergsala Fun Ab, 90-4522020. Myynti: valtuutetut Nintendo-kauppiat kautta maan.

POTKUA...!

PELAAJAN PARHAAT TIETOLÄHTEET!

Super Power ja Nintendo-lehti kertovat kuumat uutiset ja parhaat ohjeet Nintendon maailmasta sekä arvioivat uutuuspelit tuoreeltaan.

NES- ja SNES-Peliatlas ovat tuhteja peliooppaita, joissa selvitetään pelien jokainen mutka ja ongelma kohta korttojen ja kuvien kanssa.



100 % NINTENDO!

TILAUSKUPONKI

- Kiitos, haluan kuulua pelimiesten eturiviin ja tilaan
- SUPER POWER-lehden vuodeksi (6 n:o:a) hintaan 120 mk
- NINTENDO-lehden vuodeksi (12 n:o:a) hintaan 169 mk
- lehtitilaukseni maksan yhdessä kahdessa erässä.
- NES PELIATLAKSEN KPL a 95 mk
- SNES PELIATLAKSEN KPL a 95 mk (Katso alla olevat tilaus- ja maksuohjeet).

Semic maksaa postimaksun

Tilauksen suorittaja	Etu nimi
Lähtöosoite	
Postinumero	
Puh.	Etä

NES PELIATLAKSEN tilaukseni olen maksanut tilillenne
PSP 800017-853600.
 Pankkikonttori maksupäivä

Haluan, että lähetätte NES PELIATLAKSEN minulle postiniinakolla, jolloin maksan käsittelykuluja 20 mk.

NES-PELIATLAKSEN MAKSUOHJEET:
 1. Voit maksaa tilauksesi tilillemme. Kun suorituksesi näkyy tilotteassamme, postitamme maksamas PELIATLAKSEN Sinulle. Huolehdi siitä, että pankkisi linnottaa meille nimesi suorituksen yhteydessä. Tilinumero on **PSP 800017-853600.**
 Säilytä maksukuitti kunnes olet saanut tilaamasi tuotteet. **MUISTA POSTITTAA MYÖS TILÄUSLOMAKE!**
 2. Voit tilata tuotteet postiniinakolla, jolloin tilauksesi loppusummaan lisätään käsitelykuluja 20 mk. Toimituskausi n. 2-4 viikkoa.

9405046

PUHELINTILAUKSET (931) 2438300

Kustannus Oy Semic
 VASTAUSLÄHETYS
 Sopimus 33100/10
 33003 TAMPERE